

科目番号	科名	受講対象	定員
5-7	ゲーム制作を通じて学ぶ C# (オンライン) 科	プログラマやシステムエンジニアを目指し、自宅PC環境設定ができ、OSごとの特徴を理解していて、タッチタイピングができる方で、修了後関連職種に就職を希望する方	15人
<p>●コースの内容 視覚的プログラミングを使用しプロトタイプからゲーム制作しますので未経験でも学べるコースです。C#言語を用いてゲーム制作を通じ基礎学習の上、アプリ開発を学びます。HTMLやCSS、JavaScriptも学び、基本設計、サーバ構築に関する知識と技能も身に付けます。オリジナル作品を制作しポートフォリオを作ります。予習・復習ができる映像を提供します。</p> <p>●受験できる関連資格(受験料等は別途自己負担となります) 日商プログラミング検定STANDARD</p> <p>●目標とする人材像 Unityエンジニアとして活躍するために、C#の知識・スキルや3Dグラフィックスの知識なども身に付け様々な分野で活躍することができる人材</p> <p>●修了後の関連職種 ゲーム企画、シナリオ制作等補助、デバッグ作業担当、アプリケーション開発担当補助、コンテンツ開発担当補助等</p> <p>●主な訓練カリキュラム オンライン訓練は約246時間予定 訓練期間：5月1日(木)～7月31日(木) 訓練時間：9時25分～15時25分 (9時25分～16時20分)</p>			
学科 [118H]	・パソコンスキル ・コンピューター基礎(1) ・コンピューター基礎(2) ・プログラミング概論 ・ビジネススキル基礎 ・Javaオブジェクト指向設計		
実技 [182H]	・プログラミング基礎演習 ・プログラミング演習(1) ・プログラミング演習(2) ・C#演習 ・Java演習		
就職支援 [12H]	就活講座(1) ・就活講座(2) ・ジョブ・カードを活用したキャリアコンサルティング(放課後等時間外に実施)		
●オンライン訓練について ※受講可能機器：PC			
パソコン機器等 推奨環境	windows 10以上推奨 Intelcore i5以上メモリ8G 以上推奨 モニター解像度1280×800以上インカメラ または外付けカメラ、通信費の負担ができること。 PCモニター等で2画面作業ができることが望ましい。		
インターネット等 通信環境	定額制のインターネット環境(1.5Mbps以上) ※データ通信量に制限が無いこと		
使用ソフトウェア	Zoom		
必要な機器の無償貸与	不可		
<p>《実施施設》 キッズロボStepスクール 〒144-0051 大田区西蒲田8-24-1 ミマツビル5階(OBC内) TEL：080-7413-1114</p> <p>《施設見学会日程》(要事前予約) ●3月12日(水) 14時 ●3月17日(月) 11時</p> <p>《備考》 Zoomでの説明会参加可能 施設見学会は以下URLまたはメールアドレスよりお申込ください。 https://www.roboc634.com/general-4 tokyo.kunren1114@gmail.com</p> <p>《費用》教科書代 約11,600円</p>	<p>《最寄駅(路線)》 ■蒲田駅(JR京浜東北線、東急多摩川線・池上線)南口徒歩3分</p>		